

Общество с ограниченной ответственностью «Онлайн-Гимназия Адель»

(ООО «Онлайн-Гимназия Адель»)

ИНН 5022076651 ОГРН 1235000132344

140410, Московская область, г Коломна, ул. Зеленая, д. 31А

Демонстрационные доски

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа
«Основы искусственного интеллекта» для дистанционного обучения

Коломна

2026

SEO-оптимизация (Search Engine Optimization) — это комплекс мер по внутренней и внешней оптимизации сайта для повышения его позиций в поисковой выдаче (Google, Яндекс) с целью привлечения бесплатного целевого трафика. Основные этапы включают технический аудит, работу с семантическим ядром, оптимизацию контента и наращивание ссылочной массы.

Функционал приложения. Что нам нужно: старт/пауза/сброс, звуковой сигнал в конце, выбор режима (фокус/перерыв) и, возможно, счетчик выполненных циклов.

ИИ-архитектор. Используй ChatGPT или Claude, чтобы составить «техническое задание». Промпт: *«Опиши логику веб-приложения таймера Pomodoro на JavaScript. Какие переменные и функции понадобятся?»*

Генерация фронтенда. Попроси ИИ написать HTML и CSS. Промпт: *«Создай минималистичный и современный интерфейс для таймера. Используй темную тему и крупные цифры.»*

Дизайн и UX

Визуальный отклик. Пусть ИИ добавит анимацию: например, плавное изменение цвета фона с красного (фокус) на зеленый (отдых).

Звуковой дизайн. Используй ИИ-генераторы звуковых эффектов, чтобы создать мягкий, не раздражающий сигнал окончания таймера.

Адаптивность. Убедись, что ИИ прописал стили для мобильных телефонов, чтобы таймер удобно открывался на смартфоне рядом с тетрадю.

Задание

1. Создай свой Pomodoro-трекер»
- 2.
3. Сформулируй запрос для ИИ: Например: *«Напиши код для веб-страницы с таймером обратного отсчета на 25 минут. Добавь кнопку Старт и Сброс. Сделай дизайн в стиле неоморфизм.»*
- 4.
5. Проверь результат: Скопируй код в онлайн-редактор (например, CodePen или PLayer) и убедись, что цифры тикают.
- 6.
7. Кастомизируй: Попроси ИИ изменить шрифт на более футуристичный или добавить текстовое поле *«Над чем я сейчас работаю?»*.
- 8.
9. Поделись результатом: Прикрепи скриншот работающего таймера или ссылку на код на доску Miro!

ТЕСТИРОВАНИЕ И ОТЛАДКА ЧЕРЕЗ ИИ



Жанр и сеттинг. Какими будут ваши гонки?
Аркада: Безумные скорости и бонусы.
Симулятор: Реалистичная физика.
Сеттинг: Киберпанк, пустыня, футуристичный город или классический трек.

Попроси ИИ проработать детали: «Напиши краткий концепт для 2D/3D гоночной игры в стиле [СЕТТИНГ]. Опиши систему управления, типы препятствий и условия победы».

Придумай одну особенность, которая отличает твою игру. Например: машина меняет форму на ходу, время замедляется при заносе или трасса генерируется бесконечно прямо перед игроком. Запиши это как главную фишку проекта.



Создание персонажа. Используй Midjourney или DALL-E 3 для генерации главного героя. Промпт: "Top-down view of a stone frog idol, ancient aztec style, game asset, isolated on white background."

Текстуры шаров. Сгенерируй набор магических сфер разных стихий (огонь, вода, земля) для узнаваемости цветов.

Составь промпт для создания болида. Укажи вид (сверху, сбоку или 3/4), цветовую палитру и детализацию. Важно добавить в запрос «isolated on white background» или «game sprite sheet», чтобы потом было легче вырезать объект.

Нейросети отлично справляются с фонами. Сгенерируй бесшовные текстуры асфальта, грунта или травы. Для заднего плана создай панорамные виды города, гор или космоса в том же художественном стиле, что и машина.

Дизайн спидометра, карты трассы и кнопок меню тоже можно доверить ИИ. Проси создать «Minimalist game UI kit for racing game» с акцентными цветами, чтобы интерфейс не отвлекал от процесса гонки.

Задание

1. Выбери сеттинг и сгенерируй в нейросети изображение своего первого гоночного болида. Составь список из трех типов препятствий, которые могут встретиться на трассе. Попроси чат-бота написать базовый скрипт для поворота машины влево и вправо. Собери все эти элементы на доске Miro в единый дизайн-документ твоего будущего проекта.

ИИ В РАБОТЕ КАКИЕ ПРОФЕССИИ ИСЧЕЗНУТ ПРАКТИКА



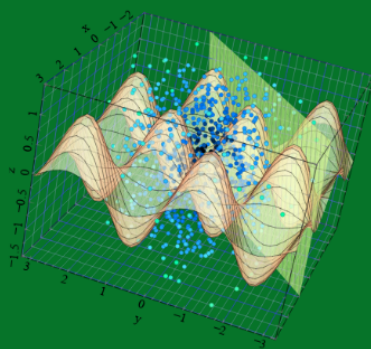
Это процесс обработки информации нейросетью для выявления трендов, аномалий и прогнозов. ИИ не просто читает текст или цифры, он понимает контекст и взаимосвязи между ними. Главная задача аналитика — правильно загрузить данные и задать верный вектор поиска.

Нейросети могут анализировать три типа информации: структурированную (таблицы Excel, базы данных), неструктурированную (тексты отзывов, расшифровки звонков) и визуальную (графики, тепловые карты). Определи, какой тип данных у тебя сейчас в приоритете.



Перед анализом нужно «убраться». Попроси ИИ найти дубликаты, заполнить пропуски в таблицах или нормализовать текст

Загрузи в ИИ отзывы клиентов или комментарии в соцсетях. Попроси его провести «Sentiment Analysis» (анализ настроения). ИИ разделит мнения на позитивные, негативные и нейтральные, а также выделит главные причины недовольства или радости аудитории.



ИИ идеально находит «выбросы» — данные, которые выбиваются из общего ряда. Это помогает обнаружить ошибки в учете, мошеннические действия или, наоборот, зарождающийся тренд, который еще не заметили конкуренты.

Данные без выводов бесполезны. Проси ИИ превращать цифры в действия. Используй промпт: «Проанализируй эти показатели и предложи 3 конкретных шага для увеличения конверсии». ИИ переведет сухую статистику на язык бизнес-решений.

ИИ может подсказать, какой тип графика лучше всего отразит твою идею. Опиши данные, и нейросеть скажет: «Здесь лучше использовать диаграмму рассеяния, чтобы показать зависимость цены от спроса».

Некоторые модели могут даже написать код для генерации этих графиков на Python.

```
demo --bash -- 74x15
```

Возьми любой текст (например, описание продукта или отзывы) и попроси ИИ выделить 3 сильные и 3 слабые стороны. Составь на доске Miro таблицу «Было – Стало», где в одной колонке будут сырые данные, а во второй – инсайты от нейросети. Попроси ИИ составить план действий на неделю на основе этого анализа.